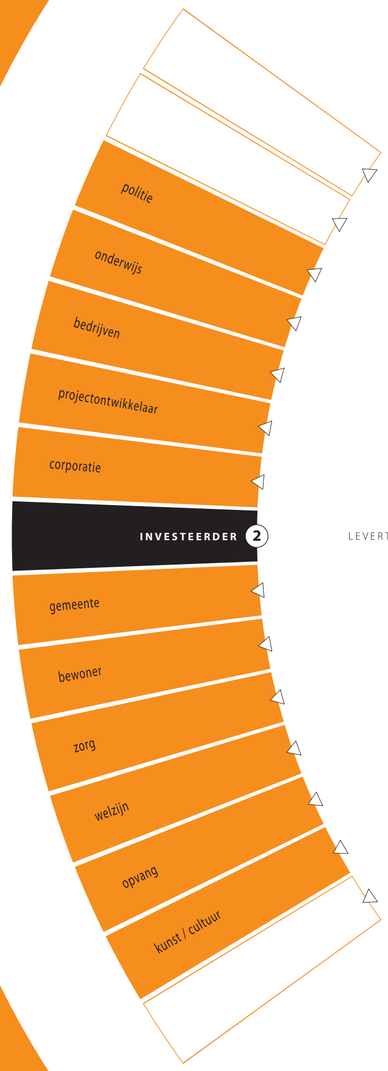
effecten arena

SEV



LEVERT BIJDRAGE AAN DE

1 INTERVENTIE

ACTIVITEITEN	RESULTAAT (TELBAAR, TASTBAAR)

VEROORZAAKT

VOOR DE WIJK

3 EFFECTEN

VOOR HET INDIVIDU

GEZOND LEVEN
- Fysiek
- Psychisch
- Kwaliteit van leven

ECONOMISCH LEVEN
- Werken
- Voldoende inkomen
- Financieel zelfredzaam
- Consumptiepatroon
- Financiële zekerheid

DUURZAAM LEVEN
- Ecologische 'footprint'
- Energieverbruik
- Levensstijl

WOONSITUATIE
- Volgens eigen leefstijl
- Veilig voelen
- Woongenot / -gemak
- Thuis voelen

ZELFSTANDIG LEVEN
- Langer thuis wonen
- Hulpbehoevendheid

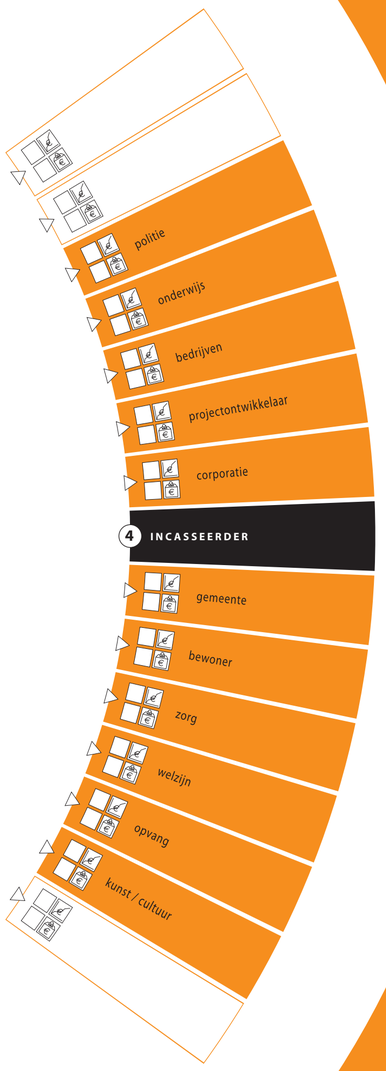
PRETTIG LEVEN
- Comfortabel
- Vrijetijdsbesteding
- Mobiel leven

PERSOONLIJKE ONTWIKKELING
- Zelfrespect / zelfbewustzijn
- Opleidingsniveau
- Sociale stijging
- Participatie / invloed
- Sociaal kapitaal
- Cultureel kapitaal
- Sociale vaardigheden
- Ontplooiing

VOOR DE WIJK

VOOR HET INDIVIDU
- **WONINGEN**
  - Prijs
  - Kwaliteit
  - Aanbod / keuze
  - Naar smaak
- **BEREIKBAARHEID**
  - Fiets
  - Openbaar vervoer
  - Parkeren
  - Auto
  - Toegankelijkheid
- **WOONOMGEVING**
  - Schoon, heel, veilig
  - Stedenbouwkundige structuur / bouwstijl
  - Kindvriendelijk
  - Groen
  - Mooi
  - Kansrijke omgeving door inrichting
- **WIJKCULTUUR**
  - Gemeenschapszin
  - Binding aan de wijk
  - Sociale cohesie
  - Samenstelling populatie wijk
  - Imago / reputatie / status
  - Integratie
  - Onderling vertrouwen
  - Sociaal kapitaal
- **WIJKECONOMIE**
  - Bedrijvigheid
  - Ondernemersnetwerk
  - Werkgelegenheid
  - Bedrijfsruimte
  - Ondernemerschap
  - Koopkracht wijk
  - Aantal bezoekers
- **WIJKONDERSTEUNING**
  - Synergie / afstemming programma's
  - Samenwerking frontlijn

BETEKENEN *of* VOOR



1e ORDE EFFECTEN

2e ORDE EFFECTEN